Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Chess Clans

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izmene profila**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 13.3.2019. | 1.0 | inicijalna verzija | Svetozar Mićanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc3478211)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3478212)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3478213)

[1.3 Reference 4](#_Toc3478214)

[2. Scenario izmene profila 4](#_Toc3478215)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3478216)

[2.2 Tok 4](#_Toc3478217)

[*2.2.1* *Pregledanje profila* 4](#_Toc3478218)

[*2.2.2* *Korisnik odlučuje da izmeni svoju profilnu fotografiju* 4](#_Toc3478219)

[*2.2.3* *Korisnik odlučuje da promeni svoju lozinku* 4](#_Toc3478220)

[*2.2.4* *Greške prilikom promene lozinke* 4](#_Toc3478221)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3478222)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3478223)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3478224)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom izmene profila igrača, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario izmene profila

## Kratak opis

(Ovo je iz projektnog zadatka)

Svaki član će imati svoj profil na kome će biti sve njegove odigrane partije, kao i statistika odigranih partija. Član će moći da podesi svoju profilnu fotografiju i da promeni svoju šifru. Članovi će imati uvid u listu svojih prijatelja .

## Tok

*U ovom odeljku se opisuju glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom.*

*Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija (na primer, kada dolazi do različitih vrsta grešaka). Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.*

### *Pregledanje profila*

1. Korsnik ulazi na svoj profil ili profil prijatelja i dobija stranicu sa svim informacijama o profilu.

### *Korisnik odlučuje da izmeni svoju profilnu fotografiju*

1. Korsnik ulazi na svoj profil
2. Korisnik klikom na dugme sa nazivom change profile picture dobija mogucnost da uploaduje novu profilnu sliku.
3. Nova profilna slika ce se pojaviti na profilu korisnika.

### *Korisnik odlučuje da promeni svoju lozinku*

1. Korsnik ulazi na svoj profil
2. Korisnik klikom na dugme sa nazivom change password dobija mogucnost da promeni svoju lozinku
3. Korisnik unosi novu lozinku.

### *Greške prilikom promene lozinke*

1. Ukoliko se polja password i confirm password ne podudaraju korsinik će dobiti odgovarajuću poruku
2. Ukoliko password ne sadrži jedan velik znak i broj, korisnik će dobiti odgovarajuću poruku

## Posebni zahtevi

Korisnik mora uneti novu lozinku adekvatnog formata. *Ovde se unose nefunkcionalni zahtevi (na primer, da datu funkciju treba uraditi u prvoj fazi izrade aplikacije, ili da je potrebno dati prioritet pri testiranju, ili drugi zahtevi vezani za sigurnost, performanse, višekorisnički rad i tome slično).*

## Preduslovi

Šta mora biti ispunjeno pre nego što korisnik može da izvrši opisani scenario aktivnosti.

Pre popunjavanja prijava, korisnik mora biti prijavljen na sistem kao član zato što gosti nemaju svoj profil.

## Posledice

Nova profilna slika ili nova lozinka će biti sačuvane u bazi. Korisnik će moći da se loguje samo sa novom lozinkom. *Ovde se navode neke stvari koje će sigurno biti ispunjene na kraju svakog od navedenih scenarija, a koje imaju uticaj na druge funkcije sistema koje nisu pokrivene ovim dokumentom.*