Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Chess Clans

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izmene profila**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 13.3.2019. | 1.0 | inicijalna verzija | Svetozar Mićanović |
| 7.6.2019. | 1.1 | Izmenjena verzija | Stefan Pušica |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc3478211)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3478212)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3478213)

[1.3 Reference 4](#_Toc3478214)

[2. Scenario izmene profila 4](#_Toc3478215)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3478216)

[2.2 Tok 4](#_Toc3478217)

[*2.2.1* *Pregledanje profila* 4](#_Toc3478218)

[*2.2.2* *Korisnik odlučuje da izmeni svoju profilnu fotografiju* 4](#_Toc3478219)

[*2.2.3* *Korisnik odlučuje da promeni svoju lozinku* 4](#_Toc3478220)

[*2.2.4* *Greške prilikom promene lozinke* 4](#_Toc3478221)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3478222)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3478223)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3478224)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom izmene profila igrača, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario izmene profila

## Kratak opis

Svaki član će imati svoj profil na kome će biti sve njegove odigrane partije, kao i statistika odigranih partija. Član će moći da podesi svoju profilnu fotografiju i da promeni svoju šifru. Članovi će imati uvid u listu svojih prijatelja .

## Tok

### *Pregledanje profila*

1. Korsnik ulazi na svoj profil ili profil prijatelja i dobija stranicu sa svim informacijama o profilu.

### *Korisnik odlučuje da izmeni svoju profilnu fotografiju*

1. Korsnik ulazi na svoj profil
2. Korisnik klikom na dugme sa nazivom change profile picture dobija mogucnost da uploaduje novu profilnu sliku.
3. Korisnik klikom na dugme upload uploaduje novu profilnu sliku.
4. Nova profilna slika ce se pojaviti na profilu korisnika.

### *Greške prilikom promene profilne fotografije*

1. Ukoliko je slika nepodržanog formata, korisnik će dobiti odgovarajuću poruku.
2. Povratak na korak 2.2.2

### *Korisnik odlučuje da promeni svoju lozinku*

1. Korsnik ulazi na svoj profil
2. Korisnik klikom na dugme sa nazivom change password dobija mogucnost da promeni svoju lozinku
3. Korisnik unosi novu lozinku.
4. Korisnik klikom na dgume potvrdi potvrdjuje promenu lozinke.

### *Greške prilikom promene lozinke*

1. Ukoliko se polja password i confirm password ne podudaraju korsinik će dobiti odgovarajuću poruku
2. Ukoliko password ne sadrži jedan velik znak i broj, korisnik će dobiti odgovarajuću poruku

## Posebni zahtevi

Korisnik mora uneti novu lozinku adekvatnog formata*.*

## Preduslovi

Pre popunjavanja prijava, korisnik mora biti prijavljen na sistem kao član zato što gosti nemaju svoj profil.

## Posledice

Nova profilna slika ili nova lozinka će biti sačuvane u bazi. Korisnik će moći da se loguje samo sa novom lozinkom.